



## LE TIR CAMPAGNE

Le tir campagne est un tir de parcours sur cibles, en terrain plat ou accidenté.

Vous y rencontrerez des cibles de différents diamètres : 20, 40, 60, 80 cm. Les zones de points vont de 0 à 6. Les blasons sont de couleur noire et jaune. Vous aurez à tirer 3 flèches à chaque cible en 3 minutes maximum. On totalise les points à la fin de chaque volée du peloton entier.

Les distances de tir vont de 5 à 60 mètres, en fonction des armes et de l'âge de l'archer et bien sûr de la taille de la cible, les plus grosses étant les plus lointaines (différentes couleurs de piquets indiquent le pas de tir, pour les débutants le piquet est blanc, la distance maximum que vous rencontrerez au défi du CD 92 sera de 20 mètres), deux archers tirent en même temps sauf dans certains cas qui vous seront précisés, et peuvent tirer debout ou agenouillés. Vous devez vous positionner dans un espace limité à un 1m sur les côtés et derrière. Il est sympa d'arriver en même temps au pas de tir car le chrono démarre quand le 1<sup>er</sup> arrive.

Les catégories reconnues au championnat de France sont les arcs classiques, les arcs nu, les bare bow, et les arcs à poulies. Un concours sélectif se fait sur 24 cibles 12 à distance connue 12 à distance inconnue.

Pour le défi CD92 vous aurez à tirer sur 9 cibles toutes à distance inconnue.

Il va vous falloir estimer la distance à laquelle est placée la cible et régler votre arc en fonction de cette estimation, c'est

pourquoi il est indispensable de faire et de noter vos réglages de 5 en 5 mètres de (5 à 20 mètres pour vous), ne pas oublier que vous avez 3 minutes pour tirer 3 flèches.

Le jour du parcours faites vous aider par les membres de votre peloton pour savoir sur quel blason tirer